
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: planes de mejoramiento		Versión 01	Página 1 de 1

Sede Darío Londoño Cardona
Periodo: 1 año 2022
Proyecto: matemática y tecnología para la vida
Nombre del estudiante:

LOGROS /COMPETENCIAS: (de acuerdo al enfoque que se siga en la I.E)

PROYECTO : Matemáticas y tecnológica para la vida

INDICADORES DE DESEMPEÑO:

Saber conocer (cognitivo): Identifica los diferentes usos del número naturales en situaciones de conteo en éberâ y español, comparación, Diferencia atributos y figuras geométricas de la cultura éberâ y kapunia en disposiciones de conjuntos y patrones.

Saber hacer (procedimental): Utiliza los números naturales y ordinales, para resolver situaciones cotidianas. Construye seriaciones de figuras geométricas atributos y propiedades patrones

Saber ser (valorativas y socializadoras): Valora las semejanzas y diferencias de los saberes ancestral y occidental.






METODOLOGIA DE LA EVALUACIÓN:

LA EVALUACIÓN SERA INTEGRAL Y PARTICIPATIVA, SE HARA EN EL AULA, SERAN DIRIGIDOS POR EL(A) DOCENTE.

RECURSOS: AULA DE CLASE, LAPIZ, PLANES DE MEJORAMIENTO, LA BIBLIOTECA, EL INTERNET, CUADERNO DE APUNTE.

Bibliografía: Tomado de <https://webdelmaestro.com/grafomotricidad-numeros-descargar-e-imprimir/>

En la siguiente tabla complete los números restante hasta llegar a 50

				
1	11	21	31	41
10	20	30	40	50

Escribir en numero correcto que corresponda a la cantidad de figuras.



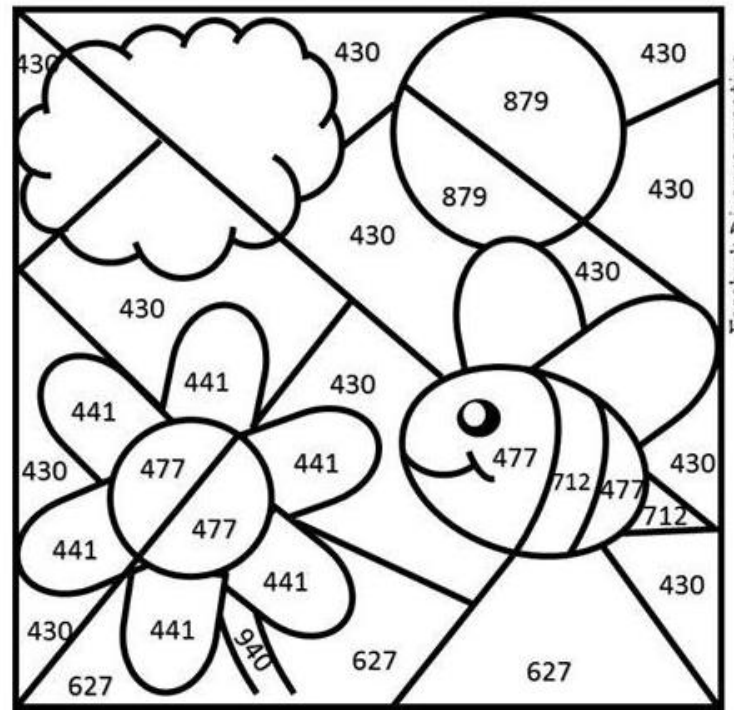
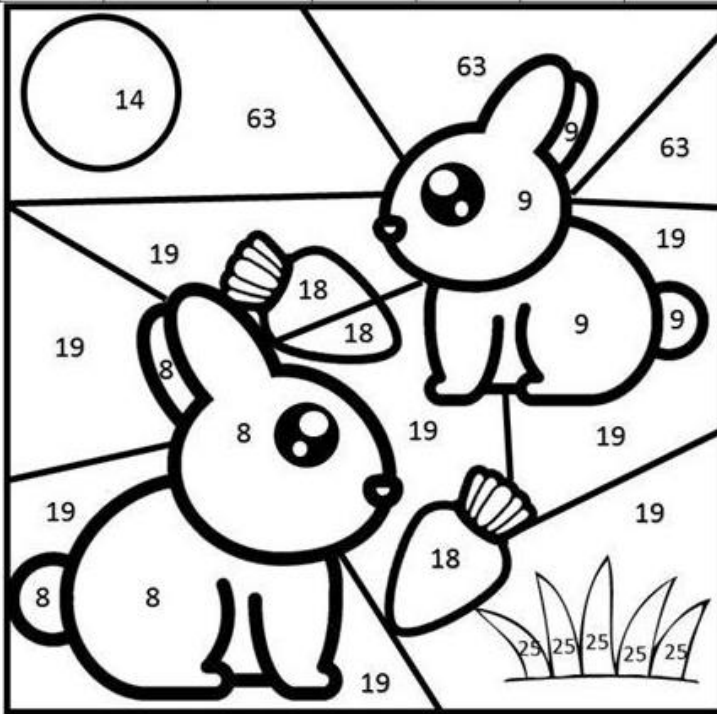
demanera divertida Realice las siguientes operciones de suma y resta

restas

café	gris	naranja	verde claro	verde oscuro	azul	amarillo
26	18	85	38	63	71	73
$- 18$	$- 9$	$- 67$	$- 19$	$- 38$	$- 8$	$- 59$

sumas

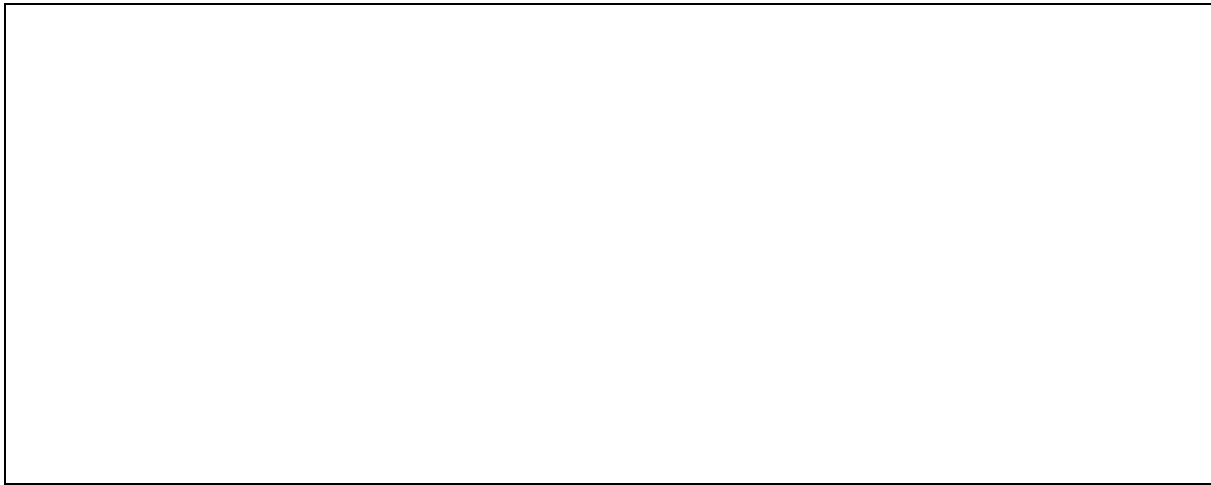
azul	amarillo	naranja	negro	verde	rosa	café
269	178	192	477	873	179	460
$+161$	$+299$	$+687$	$+235$	$+ 67$	$+262$	$+167$



5	7	2
4 ○	5 ○	2 ○
8	1	6
3 ○	0 ○	3 ○
3	10	7
2 ○	5 ○	6 ○
0	4	9
0 ○	3 ○	7 ○

descompoga los siguientes numeros que muestran en la ficha .

Dibuje las siguientes figuras planas : cuadrado, rombo, rectangular, triangulo, cirulo



Dibuje una herramienta tecnológica de la cultura indígena y occidental

Fecha de entrega	Fecha de sustentación y/o evaluación
Nombre del educador	Firma del educador
Nombre del estudiante	Firma del estudiante